Was tut man am besten, wenn man ein Niemand wird?

Von Yashe

Kapitel 2: Die erste Mission

Lektion Nummer I:

Was Sie auf Ihrer ersten Mission unter allen Umständen vermeiden sollten, ist einen Partner zu bekommen, mit dem Sie sich nicht verstehen. Sollte dies allerdings doch passieren, versuchen Sie mit ihm klar zu kommen oder zumindest heraus zu finden, warum er Sie nicht mag:

Shexya: Warum magst du mich denn nicht?

Xemnas: Du bringst meine Organisation fast durch deine bloße Anwesenheit um, knallst mich beinahe ab, säbelst mir fast meine Beine ab und fragst dann auch noch, warum ich dich nicht leiden kann?

Shexya: Öhm, ja?

Xemnas: Du bist ein bisschen blöd, oder?

Shexya: Ja, aber wer ist das nicht?

Lektion Nummer II:

Auch wenn es schwer ist: Ihr Partner ist erfahrener als Sie, also sollten Sie auf ihn hören. Tun Sie das aber keinesfalls blind, sondern überlegen Sie vorher:

Xemnas: Spring vom Uhrturm.

Shexya: Warum sollte ich das tun?

Xemnas: Es ist Teil der Mission.

Shexya: Stimmt gar nicht, die Mission war, hier ein bisschen rumzuschneüffeln, ob Sora hier ist!

Xemnas: Ja, aber wenn einer vom Uhrturm springt, kommt der doch sofort angerannt.

Shexya: Geht das nicht auch gesünder?

Xemnas: Wir könnten auch 'ne Bank ausrauben...

Shexya: Ok.

Xemnas: DAS WAR EIN WITZ!

Lektion Nummer III:

Vermeiden Sie Komplikationen mit (oder überhaupt) Menschen. Die würden Sie eh nur von der Mission ablenken:

Shexya: Hände hoch und Geld her oder dieser Vollidiot mit viel zu großen Schuhen und überdimensioniertem Schlüssel segnet das zeitliche!

Bankangestellte: (rückt Knete raus) Bitte töten Sie nicht den Schlüsselschwertträger, sonst sind wir alle verloren!

Shexya: Ich überleg 's mir noch mal (verlässt die Bank) Hey, Xemnas, ich hab die Bank ausgeraubt!

Xemnas: Wie hast du die Angestellten ohne Waffe in schach gehalten?

Shexya: Ich hab gedroht irgendso 'nen Idioten mit viel zu großen Schuhen und überdimensioniertem Schlüssel das Licht aus zu knipsen.

Xemnas: ... Das war Sora.

Shexya: Scheiße.

Lektion Nummer IV:

Nachdem Sie Ihre Mission mehr oder weniger erfolgreich abgeschlossen haben, können Sie sich an den Rückweg machen. Folgen Sie dafür einfach Ihrem Partner. Bei Scheitern vergessen Sie nicht, sich zu entschuldigen:

Shexya: Es tut mir so wahnsinnig leid, ich konnte das doch nicht wissen! Es tut mir wirklich unendlich leid, ich konnte das doch nicht wissen! Es tut mir wirklich irre leid, ich...

Xemnas: ICH HAB 'S LANGSAM VERSTANDEN! Außerdem hättest du in Yashes Erinnerungen nachsehen können!

Shexya: Nö. Die hat ein Siegel oder so gewirkt, damit ich mich nicht daran erinnere.